**Отчёт о тестировании**

модуля бонусной системы.

**Краткое описание**

27-08-2020 было проведено компонентное тестирование в т.ч функциональное тестирование модуля бонусной системы.

На тестирование затрачено: 3 часа

В результате тестирования выявлены следующие дефекты:

<https://github.com/Sleypneer/java2.2/issues/1>

**Описание процесса тестирования**

В процессе тестирования использовались следующие артефакты\*:

* Отчет о тестировании test report.docx
* Bug report ссылки на них даны выше

В качестве тестовых данных использовались данные:

* Текст программы
* public class Main {  
   public static void main(String[] args) {  
   double regularBonus = 0.3;  
   double specialBonus = 0.6;  
   double totalBonus = regularBonus + specialBonus;  
   System.*out*.println(totalBonus);  
   }  
  }

**Ожидаемый результат: 0.9  
Фактический результат: 0.8999999999999999**

Тип переменных **Double** выбран неверно. Проблема в том, что числа выражены через степени двойки. В результате рациональные числа (такие как 0.1, то есть 1∕10), знаменатель которых не является степенью двойки, не могут быть выражены точно. Рекомендуется использовать **BigDecimal.**

Тестирование производилось в следующем окружении:

* OS Win10 Pro x64,
* Приложение KeyValidator.class
* OpenJDK version "11.0.8" 2020-07-14

OpenJDK Runtime Environment AdoptOpenJDK (build 11.0.8+10)  
OpenJDK 64-Bit Server VM AdoptOpenJDK (build 11.0.8+10, mixed mode)